



Reglamento de competición de los XXXIV Juegos Deportivos Municipales

REGLAMENTO DE COMPETICION DE LOS DEPORTES COLECTIVOS

.- INDICE

- 1- AMBITO DE APLICACIÓN
- 2- LICENCIAS
- 3- ENCUENTROS Y JORNADAS
- 4- EQUIPOS, ENTRENADORES Y DELEGADOS
- 5- FALTAS
- 6- SANCIONES CARACTERISTICAS GENERALES
- 7- SANCIONES A JUGADORES, ENTRENADORES Y DELEGADOS
- 8- SANCIONES A EQUIPOS
- 9- SANCIONES A CLUBS
- 10- PUBLICO
- 11- PROCEDIMIENTO DE RECLAMACIONES



Reglamento de competición de los XXXIV Juegos Deportivos Municipales

.- REGLAMENTO DE COMPETICION DE DEPORTES COLECTIVOS

APARTADO 1.- AMBITO DE APLICACION

Art.1.1 El presente Reglamento desarrolla los derechos y obligaciones de cuantas personas y Clubes participan en los Juegos Deportivos Municipales, determinando las Normas Generales por las que se registrarán las Competiciones de Deportes Colectivos y estableciendo Régimen Disciplinario al que deben someterse.

APARTADO 2.- LICENCIAS

Art.2.1 El jugador deberá disponer de la Licencia Oficial (o documento según modelo de la organización) correspondiente, debidamente diligenciada por el área de Deportes, entrando ésta en vigor a los siete días hábiles de su tramitación.

Art.2.2 La firma de la Licencia de la organización) tiene carácter de declaración formal del jugador, entrenador o delegado, respecto a los datos que figuran en las mismas y, responsabilizándose de su veracidad así como de la concurrencia de los requisitos exigidos por el Reglamento al propio jugador, al delegado del equipo y al Entrenador.

Art.2.3 En Deportes Colectivos ningún jugador podrá suscribir Licencia más que por UN SOLO EQUIPO Y CLUB. Pero, cualquier jugador/es de CATEGORÍA INMEDIATA INFERIOR, podrá/n jugar con el equipo de categoría superior, sin perder su categoría, cuantos jugadores y encuentros se necesiten. Pero sólo podrán acogerse a esa norma los jugadores que pertenezcan al mismo club y con equipo del mismo nombre que el equipo superior. Dicho artículo también se aplicará a los clubes que tengan equipos con el mismo nombre en Liga Municipal y Liga Local, pero los jugadores de la Liga Local NUNCA podrán jugar en Municipal.

Art.2.4 Todas las Licencias dudosas, las de objeto de reclamación en Acta y las de aquellos participantes que por su comportamiento antideportivo puedan ser objeto de sanción, podrán ser retiradas por el árbitro para su posterior presentación ante el Comité de Competición.

Art.2.5 NO SE PERMITIRA ACTUAR CON EL EQUIPO A NINGUN JUGADOR SIN LICENCIA, no siendo válido **SOLO** el D.N.I., ni ningún otro documento solo que no vaya con la LICENCIA OFICIAL legalizada en todos los apartados según modelo de la Organización. Los equipos deberán exigir a los árbitros este cumplimiento, sin llegar a ningún tipo de acuerdo ya que ello perjudicaría únicamente al deportista.

Art. 2.6.1 No se permitirá fichar por ningún club a los jugadores que, en esta temporada, están, o han estado federados en dicho deporte o figuren en listados de concentraciones de la Delegación correspondiente.



Sección de Juegos Deportivos Municipales y Distritos

Reglamento de competición de los XXXIV Juegos Deportivos Municipales

Art. 2.6.2 Si algún equipo posee licencia en otra competición deportiva sea de ámbito local o provincial, siempre que no esté federado, deberá hacerlo constar a la Organización y su equipo jugará como “asociado”, no pudiendo acceder a la fase final.

Esto también obliga a jugador/es aislados dentro de un equipo.

No comunicar esta situación a la organización implicará automáticamente la situación del equipo según el Art. 2.6.1

Art.2.7 En los Deportes Colectivos las Licencias deberán ser entregadas al árbitro por los dos equipos, para rellenar el ACTA DEL PARTIDO, pudiendo cada delegado de equipo revisar las Licencias del equipo contrario, comprobándolas en presencia del colegiado. El colegiado deberá obligatoriamente revisar el listado de jugadores y las licencias de cada equipo y a los jugadores correspondientes a las mismas antes de comenzar el encuentro. Dichas Licencias quedarán en poder del colegiado hasta la finalización del encuentro.

Art. 2.8 Negarse a entregar las licencias al colegiado, no presentarlas por orden de numeración, o intentar que el colegiado no pueda comprobar la identidad de los jugadores implicará que el encuentro no se pueda disputar y el equipo infractor será sancionado con “no presentado”

Art.2.9 Todo equipo, en el listado de jugadores, podrá contar hasta con CINCO jugadores de categoría inmediata inferior, estos jugadores perderán el derecho a jugar en su propia categoría al inscribirse en otra superior.

Art. 2.10 No se permitirá actuar en ningún equipo municipal a jugadores que pertenezcan a la LIGA LOCAL. Sean del propio club o de otro.

Art.2.11 El plazo para cumplimentar Licencias en los Deportes Colectivos finalizará el **23 de febrero de 2018**

APARTADO 3.- ENCUENTROS Y JORNADAS.

Art.3.1 A todos los efectos un jugador ha sido alineado en un encuentro si figura en el Acta Oficial del mismo.

Art.3.2 Solamente podrán permanecer en el terreno de juego y sentarse en el banquillo de cada equipo, los jugadores que figuran en el Acta de Juego, Entrenador y Delegado de Equipo, siempre que cuenten con la Licencia correspondiente. El árbitro ordenará la retirada del banquillo y/o lugar cercano al mismo de cualquier persona que no cumpla con las anteriores condiciones.

Los jugadores que lleguen tarde al encuentro no podrán acceder a la pista si no se lo permite el colegiado, y no podrá jugar hasta que el árbitro compruebe su licencia y acepte la participación del jugador.

Toda persona relacionada con el Club podrá ser sancionada a pesar de no estar en el banquillo, si realiza cualquier acto punible.



Reglamento de competición de los XXXIV Juegos Deportivos Municipales

Art.3.3 Todo encuentro se considerará celebrado siempre en la fecha en la que figura en el calendario oficial, aún cuando se dispute en otra.

Art.3.4 Los equipos no podrán alegar ninguna causa para no celebrar un encuentro o demorar su comienzo, cuando hayan sido requeridos por el colegiado para iniciarlo. Su negativa a cumplir la orden del árbitro, podrá ser considerada como incomparecencia.

APARTADO 4.- EQUIPOS, ENTRENADORES Y DELEGADOS

Art.4.1 Para tomar parte en un encuentro oficial, los equipos deberán presentar las Licencias de todos los jugadores que se alineen, así como el/los listado/s de jugadores en los que los jugadores estén inscritos.

Art.4.2 Un mismo equipo podrá tener HASTA DOS entrenadores y UN SOLO delegado de equipo.

Art.4.3 Los Clubes contarán con UN SOLO Delegado, que será la persona que tenga la representación de dicho Club, y que se preocupará, entre otros, de los cometidos administrativos

Art.4.4 Los oficiales (Delegado de Club, entrenador/es y delegado de equipo) estarán en posesión de la correspondiente LICENCIA OFICIAL DEL ÁREA DE DEPORTE, según modelo de la Organización, en caso de cambio de Delegado, Entrenador o delegado de equipo deberá comunicarse a la Secretaría de los Juegos a la mayor brevedad posible.

Art.4.5 No podrán ejercer sus funciones de Oficiales (Delegado de Club, Entrenador o delegado de equipo) si no poseen la Licencia y deben presentarla siempre en caso de quejas o protestas al Comité.

APARTADO 5.- FALTAS

Art.5.1 Se considerarán faltas todas las acciones u omisiones que se realicen con intención, culpa o negligencia con resultado sancionable por la Organización.

Art.5.2 Las faltas de carácter deportivo pueden ser:

- Muy graves.
- Graves.
- Leves.

Art.5.3 Para el tipo de falta se tendrá en cuenta las circunstancias modificativas que cada delegación territorial considere oportunas según su reglamento propio, como son:

Atenuantes:

- a) No haber sido sancionado en ninguna ocasión en su historial deportivo.
- b) Haber precedido inmediatamente a la comisión de la falta provocación suficiente.



Sección de Juegos Deportivos Municipales y Distritos

Reglamento de competición de los XXXIV Juegos Deportivos Municipales

c) Haber accedido el culpable, por arrepentimiento espontáneo a reparar o disminuir los efectos de la falta, a dar satisfacción a los ofendidos o a confesar aquella a los Órganos competentes.

Agravantes:

- a) Ser reincidente.
- b) No acatar inmediatamente las decisiones arbitrales
- c) Incitar al público o demás compañeros a alterar el desarrollo normal de la Competición.
- d) Ser causante de la comisión de la falta, en el desarrollo normal del encuentro.
- e) Cometer acciones punibles como espectador, siendo jugador, entrenador o delegado.

APARTADO 6.- SANCIONES CARACTERISTICAS GENERALES

Art.6.1 Las sanciones tienen carácter educativo, preventivo y correctivo. Su imposición tendrá siempre como finalidad el mantenimiento del interés general y el prestigio de éstos Juegos.

Art.6.2 Los Entrenadores, Delegados, Árbitros y Jugadores procurarán actuar de acuerdo con el espíritu de Participación que tiene como fin el Deporte Municipal.

Art.6.3 Las sanciones que pueden imponerse, con arreglo al presente Reglamento y por razón de las faltas en él previstas, son las siguientes:

Jugadores

- a) Suspensión Temporal.
- b) Descalificación de la Competición.

Equipos

- a) Apercibimiento
- b) Amonestación pública
- c) Pérdida del Encuentro o Eliminatoria
- d) Descuento de puntos en la Clasificación.
- e) Descalificación de la Competición.

Dirigentes, directivos y personas vinculadas al club

- a) Apercibimiento
- b) Amonestación Pública
- c) Suspensión Temporal
- d) Descalificación de la Competición

Estas sanciones, dependiendo de la gravedad, pueden ser puntuales o correlativas.

Art.6.4 Si de un mismo hecho o de hechos sucesivos, se derivasen dos o más faltas éstas podrán ser sancionadas independientemente.



Reglamento de competición de los XXXIV Juegos Deportivos Municipales

Art.6.5 La suspensión puede ser por un determinado número de encuentros o por un período de tiempo.

Art.6.6 Cuando un jugador, delegado o entrenador sea objeto de expulsión y/o figure en el Acta de juego con falta descalificante, deberá considerarse suspendido para los siguientes encuentros, en tanto no se dicte el Fallo del Comité de Competición. A tal fin, al término del encuentro, el árbitro podrá retener la/s Licencia/s de la/s persona/s que realiza este tipo de acción.

Siempre que el colegiado escriba algún incidente en el acta, el/los jugador/es implicado/s deberá/n sentirse sancionado/s y estará/n pendiente/s de la decisión que adopte el Comité de Competición, hasta que no dictamine deberá abstenerse de jugar.

NO ENTREGAR LAS LICENCIAS, O NO APORTARLAS A LA SECRETARIA DE LOS JUEGOS, ANTES DE LAS 10,00 HORAS DEL MIERCOLES SIGUIENTE A LA RESOLUCIÓN DEL COMITÉ, SE SANCIONARA DIRECTAMENTE CON LA DESCALIFICACION DE TODO EL EQUIPO DE LA COMPETICION.

No obstante, el Comité de Competición, cuando estime o no merecedora de suspensión, la expulsión o la falta descalificante, podrá autorizar su actuación o no según los antecedentes necesarios para dictar el fallo.

Art.6.7 La persona suspendida, mientras esté cumpliendo la sanción no podrá cambiar de Club, dentro de la misma temporada, sin perjuicio de lo dispuesto en los Art.6.6 y 6.8

Art.6.8 Si la persona suspendida no cumpliera su sanción dentro de la Temporada, habrá de hacerlo en la siguiente o siguientes, computándose en ellas el tiempo desde el momento en que empiece la temporada oficialmente, y hasta que la temporada finalice, caso de tener la Licencia en vigor y en otro caso desde el momento en que solicite nueva Licencia por el mismo o distinto Club de igual o superior categoría. Tanto en uno como en otro caso, el Comité de Competición retendrá la Licencia hasta el cumplimiento total de la sanción, con independencia de la categoría de la nueva Licencia, si esta hubiere sido expedida.

Art.6.9 El Régimen Disciplinario regulado por este Reglamento se entiende sin perjuicio de la Responsabilidad Civil o Penal en que puedan incurrir las personas físicas o jurídicas.

Art.6.10 El Comité de Competición y/o el Comité Organizador, podrá, en virtud de las circunstancias y para la mejor marcha de los Juegos Deportivos Municipales, modificar este Reglamento Disciplinario.

APARTADO 7.- SANCIONES A JUGADORES, ENTRENADORES Y DELEGADOS

Art.7.1 Las faltas cometidas por los jugadores durante un encuentro se sancionarán como sigue:



Sección de Juegos Deportivos Municipales y Distritos

Reglamento de competición de los XXXIV Juegos Deportivos Municipales

- a) **Insultos**: Pronunciar palabras groseras y/o gestos antideportivos: De uno a cuatro encuentros de suspensión.
- b) **Comportamiento antideportivo**: Amenazas, actitudes coactivas y juego violento o peligroso: De dos a seis encuentros de suspensión.
- c) **Agresión directa a un contrario**: expulsión de los Juegos
Cuando las faltas indicadas en los apartados anteriores sean realizadas contra el árbitro se sancionará con **EL DOBLE DE LO DISPUESTO**

Art.7.2 Las faltas cometidas por el jugador contra el desarrollo normal de un encuentro, se sancionarán como sigue:

a) **Retrasar intencionadamente la reanudación de un encuentro**: Desde amonestación a suspensión por tres encuentros

b) **Incitar al público y/o a otros jugadores** con gestos o palabras contra el desarrollo normal del encuentro: De cuatro a ocho encuentros

Cuando los actos citados en el apartado anterior degeneren en la suspensión del encuentro: Expulsión de los Juegos

Art.7.3 Las faltas cometidas por el capitán del equipo serán sancionadas en su grado máximo.

- La negativa de un capitán a firmar el Acta será sancionada con la suspensión por tres encuentros

Art.7.4 En caso de alineación indebida, el jugador será sancionado con la expulsión de la Competición, además de la aplicación de la sanción que disponga la Federación correspondiente en su reglamento, y afectará al equipo (Art. 8)

Art.7.5 Las faltas cometidas por los entrenadores y delegados serán sancionadas con el doble de lo dispuesto.

- La negativa del entrenador a firmar el Acta será sancionada con la suspensión por seis encuentros

Art.7.6 En caso de falseamiento de datos o Alineaciones indebidas se sancionará al delegado de equipo y Entrenador con: Expulsión de los Juegos

Si un equipo no contara con Entrenador o con delegado de equipo se sancionará al Delegado de Club.

APARTADO 8.- SANCIONES A EQUIPOS

Art.8.1 Alineaciones indebidas.

Art.8.1.1 La alineación de deportistas u oficiales no provistos de la correspondiente documentación para el equipo o que no reúna todos y cada uno de los requisitos establecidos en las Normas Generales de Competición, dará lugar a las siguientes sanciones:



Reglamento de competición de los XXXIV Juegos Deportivos Municipales

Art.8.1.2 Cualquier equipo que presente alineación indebida, por falseamiento de datos en las hojas de inscripción o en el acta oficial, o bien con la alineación de jugadores que se dé la circunstancia de que no se cumplan los requisitos necesarios en los apartados:2.6.1 y 2.6.2 se sancionará con:

a) - Si el equipo fue vencido, se mantendrá el resultado y se le descontará dos puntos en la clasificación.

- Si el equipo fue vencedor, se le dará el encuentro perdido por el resultado mínimo y descuento de dos puntos en la clasificación.

- Si la competición fuera por eliminatorias: pérdida y descalificación de la misma.

b) En caso de reincidencia: Descalificación de la Competición

Caso de ser alineación indebida por jugadores federados, además de las sanciones citadas en el párrafo anterior el equipo se verá privado de pasar a la siguiente fase de los Juegos.

Art.8.1.3 En el caso que los dos equipos presentaran alineación indebida, se les dará el encuentro por perdido a ambos más las sanciones anteriormente citadas.

Art.8.1.4 La reincidencia de jugadores expulsados llevará a la descalificación de todo el equipo de la Competición.

Art.8.1.5 Todos los equipos pueden reclamar contra una posible alineación indebida mediante sus Oficiales (Delegado, Entrenador o delegado de equipo) a través de un escrito al Comité de Competición.

Art.8.1.6 Los equipos que reclamen sobre una posible alineación indebida en la segunda vuelta de la Competición, ésta se realizará sobre los partidos jugados por el/los jugadores denunciados, en dicha vuelta, no teniendo validez para los encuentros en los que se alineen en la primera vuelta.

Art.8.2 Incomparecencia.

Art.8.2.1 En caso se incomparecencia de algún equipo se procederá de la siguiente forma: los árbitros esperarán cautelarmente DIEZ MINUTOS después de la hora fijada para el comienzo del encuentro. Transcurrido ese tiempo, se cerrará el ACTA, dando perdedor al equipo incompareciente.

Art.8.2.2 Si un equipo no presentase el mínimo de jugadores para participar en el encuentro y llegase a la hora indicada, no podrá jugar el encuentro, siendo luego el Comité de Competición el que dictamine al respecto.

Se recomienda a los equipos que acudan al encuentro con 15 minutos de antelación, para poder comenzar a la hora fijada.

Art.8.2.3 Al equipo que no esté presente a la hora señalada en el terreno de juego se le sancionará como sigue:

a) Primera no presentación: Pérdida del encuentro por el siguiente resultado y descuento de puntos, según deporte, en la clasificación. **No podrá pasar a la fase semifinal.**



Sección de Juegos Deportivos Municipales y Distritos

Reglamento de competición de los XXXIV Juegos Deportivos Municipales

Baloncesto y Mini-Basket: 20-0 (-1 punto)

Futbol-Sala, Balonmano, Balonmano Playa, Handbol 5, Kayak Polo, Rugby y Waterpolo: 10-0 (-2 puntos)

Voleibol 3-0 (-1 punto)

Unihockey: 3-0 (-2 puntos)

Béisbol: 9-0 (-2 puntos)

b) Segunda no presentación: Expulsión de la Competición.

c) Primera Incomparecencia: Cuando un equipo esté presente a la hora del encuentro pero le falte un jugador para tener los mínimos para comenzar el encuentro se le sancionará con pérdida del encuentro por la mínima, podrá pasar a la fase semifinal.

d) Segunda incomparecencia: se le aplicará la sanción: a) Primera no presentación.

Cuando un equipo sea retirado por dos no presentaciones o por expulsión de los Juegos, se anulará su participación en cuestión de Clasificaciones, descontándose por tanto todos los puntos a favor y en contra a los demás equipos que hubiesen jugado contra ellos.

No se descontarán los puntos de sanción que cualquier equipo hubiera contraído jugando con un equipo que posteriormente fuese descalificado.

Art.8.2.4 Si un equipo, que debe pagar el partido en pista, se negase a efectuar el pago a requerimiento del árbitro será expulsado de la Competición.

Art.8.2.5 Si el sistema es por Eliminatoria, el equipo incompareciente perderá la misma y será expulsado de la Competición.

Art.8.2.6 Se produce incomparecencia arbitral si tras QUINCE MINUTOS de espera no se presentara el árbitro. Se designará entre los asistentes al partido, delegado, capitanes, aficionados, etc., uno o dos árbitros que rellenarán UN ACTA, aunque sea en un FOLIO, antes de jugarse el partido con el acuerdo de los dos equipos, firmando los capitanes.

Si durante el transcurso del partido un equipo desestimase el acuerdo, se le dará por perdedor del mismo, si son los dos, igualmente perderán el encuentro y se les descontarán los puntos pertinentes según deportes.

Este ACTA deberá entregarse en la SECRETARIA DE LOS JUEGOS en un plazo de 48 horas para su validez, el equipo encargado de presentar el acta, o dar el resultado del encuentro será siempre el equipo vencedor.

Si no existiese acuerdo para designar árbitro, y no se jugase el encuentro:

1º) Si no se ponen de acuerdo y/o no se remite el acta en el plazo indicado

- pérdida del encuentro a ambos y descuento de puntos en la clasificación según deportes.

2º) Si un equipo se negara de forma intransigente a jugarlo

- pérdida del encuentro y descuento de puntos en la clasificación según deportes.

Art. 8.2.7 Si la incomparecencia afecta al anotador y/o cronometrador, el árbitro podrá sustituirlo del modo que crea conveniente, a fin de que el encuentro no haya de suspenderse.



Reglamento de competición de los XXXIV Juegos Deportivos Municipales

Art.8.3 Suspensiones y aplazamientos

Art.8.3.1 Un encuentro SOLO PUEDE APLAZARSE por dos razones:

- a) Inclemencias meteorológicas
- b) Desperfectos graves en la instalación, producidos estos de forma que no se puedan reparar antes del encuentro.

La organización enviará a los clubes la planilla semanal de encuentros poniendo claramente resaltado los encuentros que se recuperan en dicha semana, así mismo colgará dichos encuentros en la página web.

Si los encuentros están aplazados con antelación a la jornada, no tienen obligación de asistir los equipos al encuentro. Si la jornada comienza con lluvia, se recomienda llamar a la instalación en la que se celebrará el encuentro y preguntar si se ha aplazado la jornada. Pero si se suspenden “sobre la marcha”, sí deben asistir los equipos al encuentro.

El árbitro cerrará el Acta con todos los jugadores que se hayan inscrito para disputar ese partido, y escribirá un informe de lo sucedido, esos serán los jugadores que podrán disputar el encuentro cuando la organización lo coloque, no pudiendo meter más jugadores que los inscritos en el acta de suspensión.

Si un equipo no hiciera acto de presencia, se le sancionará con incomparecencia.

Si esas causas se dieran con el partido ya comenzado, se realizarían los mismos pasos, y el encuentro comenzaría con los mismos jugadores y con los resultados que registraba el marcador en el momento de la suspensión

Art.:8.3.2 Cuando un encuentro se tenga que suspender por la actitud de uno o de los dos equipos o de su público, se procederá a dar el partido por perdido al equipo que, de forma fehaciente, conste como responsable, imponiendo las sanciones correspondientes a jugadores y público

Art.8.3.3 Si el árbitro estuviese coaccionado por las actitudes de uno o de los dos equipos y fuese incapaz de suspender el encuentro o de actuar de forma neutral, el resultado final no tendría validez, facultándose al Comité de Competición para abrir la investigación de los hechos acaecidos y sancionar, si fuese necesario, como en el apartado anterior.

Art.8.3.4 La suspensión de un partido debida a la incorrecta actitud de los dos equipos, se sancionará con la pérdida del encuentro a ambos y el descuento de UN PUNTO en la Clasificación General a los dos equipos, siendo descalificados de la Competición a la siguiente reincidencia.

Art. 8.4 Cuando un equipo sea sancionado reiteradamente por diversas faltas a lo largo de la temporada, ya sea por faltas técnicas o disciplinarias, podrá ser expulsado de la Competición.

Art.8.5 En el supuesto de que el ACTA OFICIAL de un encuentro contenga algún error material, que a juicio del Comité de Competición influya decisivamente o desvirtúe el resultado final del mismo, dicho Comité podrá anular el encuentro celebrado y disponer de una nueva fecha para su celebración total o parcial.



Reglamento de competición de los XXXIV Juegos Deportivos Municipales

Art.8.5 Cuando un equipo no presente balón y el único balón de juego resultara dañado, teniendo que suspenderse el encuentro, el equipo que no presente balón será dado como perdedor del encuentro.

APARTADO 9.- SANCIONES A CLUBS

Art.9.1 Todos los Clubs participantes procurarán actuar e imbuir a sus estamentos el espíritu educativo y disciplinario del Deporte de Participación que es la base de los JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES.

En caso de no cumplir con esas Directrices, se les podrán aplicar las siguientes sanciones:

- Apercibimiento
- Amonestación Pública
- Descalificación de la Competición

Art.9.2 Todo representante del Club (Delegado, Entrenador/es, o delegado de Equipo) que muestre una actitud agresiva, o que atente contra la integridad tanto física como moral hacia el personal que trabaja en la Organización de estos Juegos Deportivos Municipales será Expulsado de la Competición, y dependiendo de la gravedad de los hechos podrá motivar la Expulsión de todo el Club de la Competición

Art.9.3 Cuando un delegado no cumpla con sus cometidos o con sus funciones, y otras personas ajenas al equipo tomen la coordinación del club, o las tomas de decisiones sobre asuntos relacionados con los Juegos Deportivos Municipales, será INHABILITADO, dependiendo de la gravedad de los hechos de uno hasta varios años

APARTADO 10.- PUBLICO

Art.10.1 Se considerará al Club responsable del comportamiento de su público. Pueden sancionarse en los términos dispuestos en el art.9.1

Art.10.2 Si algún Jugador u Oficial (Delegado, Entrenador o delegado de equipo) actúa como público de manera incorrecta se le aplicará la sanción individual (como entrenador) y colectiva (como público).

APARTADO 11.- PROCEDIMIENTO DE RECLAMACIONES

Art.11.1 El Órgano encargado de velar por el cumplimiento de este Reglamento será el Comité de Competición, que estará compuesto por los miembros que cada delegación deportiva considere oportunos y su decisión será revisada y adecuada, por los miembros de la sección deportiva, asistido por el Secretario de los Juegos.

En segunda instancia, el Comité de Apelación, que estará compuesto por el Jefe de Sección de los Juegos Deportivos Municipales y el personal adjunto a esta Sección,

Plaza John F. Kennedy, 3. Polideportivo de Ciudad Jardín. 29014 – Málaga. Telef. 95192.72.38

www.deporte.malaga.eu

Correo Electrónico: juegos.deportivos@malaga.eu



Sección de Juegos Deportivos Municipales y Distritos

Reglamento de competición de los XXXIV Juegos Deportivos Municipales asistido por el Secretario de los Juegos, así como cualquier persona que dicha Sección crea oportuna que asista o aporte información específica al respecto.

Art.11.2 Cualquier equipo tiene derecho a presentar reclamaciones sobre incidentes que se produzcan en un encuentro. Siguiendo el siguiente procedimiento:

- Solicitar que el árbitro lo haga constar en un Anexo al Acta.
- Presentar escrito razonado de los hechos, aportando cuantos datos considere oportunos. En el escrito nunca figurarán juicios de valor o calificaciones al árbitro o al equipo contrario.

Art.11.3 El escrito irá dirigido al Comité de la Delegación deportiva correspondiente y solo podrán interponer denuncias Delegados de Club, Entrenadores y Delegados de Equipo que presenten LICENCIA diligenciada en la temporada. Es obligatorio mandar una copia a la secretaría de los Juegos

Art.11.4 El escrito deberá presentarse en la Delegación Deportiva, según los plazos establecidos por cada delegación. Pasado dicho plazo el Comité de Competición no admitirá ninguna reclamación.

Art.11.5 El Comité de Competición podrá actuar de oficio y sin el debido requisito de plazo sobre cualquier asunto.

Art.11.6 Cualquier equipo tiene derecho a recurrir contra los acuerdos del Comité de Competición siguiendo el siguiente procedimiento:

- .- En el plazo de una semana tras el fallo del Comité de Competición, enviar el recurso dirigido al Comité de Apelación, en la Secretaría de los Juegos.
- .- Acompañar al escrito con todos los datos y comprobantes que puedan servir para la evaluación completa del caso

EL FALLO DEL COMITE DE APELACION ES INAPELABLE. Además de todo lo expuesto en estas Normas de Competición, el Comité se regirá por lo dicho en las Normativas de Competición y Regímenes Disciplinarios de las diferentes Federaciones Nacionales de los Deportes programados.

NOTA:

Asimismo cuando se dice licencia, puede ser esta, o el documento aprobado según modelo por la organización para esta temporada.

Dado el carácter participativo y lúdico deportivo de esta competición, hace que se haya acordado con las federaciones colaboradoras unas normativas de VALORES en las que se suplen las sanciones económicas que las dichas entidades aplican en sus reglamentos. Para lo que se pueden aumentar las sanciones respecto a inhabilitación de jornadas, meses, temporadas, etc., a fin de preservar el juego limpio de las diferentes competiciones sin menoscabo de la aplicación de la normativa de cada deporte.