



Sección de Juegos Deportivos Municipales

CIRCULAR INFORMATIVA A LOS CLUBES CLASIFICADOS PARA LA FASE SEMIFINAL

Como el año anterior la Competición se jugará por el sistema de "árbol eliminatorio" al mejor de UN PARTIDO por concentración.

La competición OPEN se podrá disputar por sistema de "árbol eliminatorio" o por liga todos contra todos a una vuelta

Las concentraciones se realizarán en las siguientes instalaciones:

BALONCESTO:	PISTAS EXTERIORES PABELLÓN CIUDAD JARDÍN
BALONMANO:	PISTAS EXTERIORES PABELLÓN CIUDAD JARDÍN
MINI BASKET:	PISTAS EXTERIORES PABELLÓN CIUDAD JARDÍN
FUTBOL SALA:	PISTAS EXTERIORES PABELLÓN CIUDAD JARDÍN

Cada semana se jugará una fase distinta del árbol eliminatorio, así hasta que se llegue a la final que se jugará en los diferentes Pabellones y Polideportivos de la ciudad.

La liga OPEN se desarrollará en las pistas exteriores del Polideportivo de Ciudad Jardín, y finalizada la misma, el equipo vencedor irá directamente a la entrega de trofeos, sin necesidad de jugar final. En caso de jugar árbol eliminatorio se hará igual que en la competición Municipal, con final en Pabellón.

Rogamos tengan en cuenta las siguientes observaciones para la perfecta marcha de esta Fase.

- 1) Es **CONVENIENTE** que todos los equipos estén en las inmediaciones de la pista de juego **20 MINUTOS** antes del horario designado. A los equipos se les esperará un máximo de 10 minutos después de la hora marcada de comienzo del encuentro, debiendo éste comenzar **OBLIGATORIAMENTE**, como muy tarde después de esa espera. Caso de demorarse más se le podrá sancionar con la pérdida del encuentro.
- 2) Todos los equipos deben llevar equipación del mismo color con un número visible a la espalda.
- 3) Para acceder a la pista es necesario presentar las licencias debidamente cumplimentadas, tanto los jugadores como los entrenadores y delegados, todo el que no posea la licencia no podrá acceder a la pista ni tomar parte en el encuentro.
- 4) Licencias: Los equipos deben llevar **OBLIGATORIAMENTE:**
 - Licencia Diligenciada
 - Listado de Jugadores con sello y firma de la organización.
- 5) Cada equipo deberá presentar un balón en buen estado para que el colegiado designe cual de los dos será el balón de juego.
- 6) En caso de reclamaciones se procederá de la siguiente forma:



Sección de Juegos Deportivos Municipales

Si la denuncia es por falsificación de un jugador que se **puede comprobar "IN SITU"**. Antes de comenzar el encuentro deberá denunciarlo al árbitro del encuentro, que comprobará los datos de las licencias y los listados para realizar un informe.

- Es **OBLIGATORIO** que los entrenadores comprueben las licencias del otro equipo y que los jugadores coincidan con los presentados en las licencias. El árbitro facilitará esta comprobación y la corroborará, para ello, antes del encuentro los equipos deberán presentar las licencias y los listados y **COLOCARÁN A LOS JUGADORES POR ORDEN DE INSCRIPCIÓN** SEGÚN FIGURA EN EL LISTADO DE JUGADORES, en una fila en la que tanto el colegiado como el otro entrenador podrán comprobar la identidad de cada jugador.

Si se comprueba que efectivamente el jugador no corresponde **NO PODRÁ JUGAR BAJO NINGÚN CONCEPTO**

Si un jugador **NO ESTA PRESENTE EN LA PRESENTACIÓN DE LOS EQUIPOS NO PODRÁ JUGAR** ese encuentro.

- Cualquier otro tipo de denuncia se cumplimentará en modelo oficial del Comité de Competición y se realizará en las Oficinas de la Delegación del deporte correspondiente **LOS LUNES POSTERIORES** a cada concentración **HASTA LAS 14:00 HORAS**; toda denuncia que llegue fuera del plazo de día y hora expresados no será aceptada.

7) Cada equipo deberá llevar a una persona que esté dispuesta a arbitrar el partido en caso de que el colegiado no llegara a presentarse; si esto ocurriese, deberán arbitrar los dos representantes de ambos equipos, si uno no llevase, será el otro exclusivamente el que lo haga. Se informa que en conserjería de la instalación se pueden solicitar actas oficiales para arbitrar el encuentro.

8) En caso de que el árbitro no asista al encuentro, los equipos **OBLIGATORIAMENTE** deben jugar el encuentro y entregar el acta del partido en conserjería de la instalación a la finalización del mismo. Caso de no entregarla en dicho día podrán hacerlo hasta las 14 horas del Lunes siguiente al encuentro. Si no lo hiciesen podrían ser dados por perdidos ambos equipos. Es conveniente que el equipo que vencedor del encuentro sea el encargado de esto trámites.

9) Todos los equipos participantes en esta Fase deberán comportarse de una forma correcta tanto dentro de la pista como en la Instalación Deportiva, caso de tener alguna queja por mal comportamiento del equipo (jugadores, entrenadores, delegados o **PUBLICO**) o que realicen desperfectos en la Instalación serán **EXPULSADOS INMEDIATAMENTE** de la Fase Semifinal

10) Los equipos que no se presenten a esta Fase Semifinal **QUEDARÁN EXPULSADOS** de la Competición.



Sección de Juegos Deportivos Municipales

- 11) Si un encuentro se tuviera que suspender por causas meteorológicas o por desperfectos en la instalación, deberán aceptar el nuevo día y hora de juego que ponga la organización para el encuentro.
- 12) Si un equipo desea cambiar la fecha de un encuentro deberá comunicarlo a la Oficina Central, con al menos una semana de antelación, exponiendo los motivos por escrito, y presentando la firma del otro entrenador y su D.N.I. otorgando que no existe inconveniente por su parte para realizar el cambio. El equipo que solicite el cambio se hará cargo de todas las costas derivadas del encuentro.
- 13) Si se concluyese el encuentro con el resultado de empate a puntos o goles, se deberá continuar con un tiempo adicional que será como sigue según deportes.

MINI-BASKET Y BALONCESTO: - Un tiempo adicional de **5 MINUTOS**, a reloj corrido, caso de continuar el empate, balón al aire y el primero que enceste es el ganador.

FUTBOL-SALA: - Un tiempo de cinco minutos. Si no se consiguiesen goles en todo el tiempo de prórroga se lanzaría una tanda de **TRES PENALTIES**, si el empate persistiera, se volverían a lanzar penalties hasta que uno fallase.

BALONMANO: - Un tiempo de cinco minutos, si persistiera el empate se realizarían lanzamientos de una tanda de **TRES PENALTIES**, si el empate persistiera, se volverían a lanzar penalties hasta que uno fallase.

Rogamos a todos los clubes y equipos participantes en esta Fase, cumplan todas las observaciones para el buen desarrollo de la actividad, el engrandecimiento del deporte y la convivencia entre todos.

Por último darles las felicitades por la clasificación de su equipo y desearles los mejores resultados.

CARLOS BARRANCO DEL PINO
Juegos Deportivos Municipales